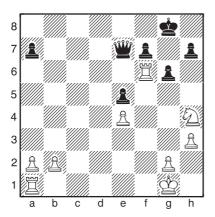
KW 22: Gegenseitig Schützen!

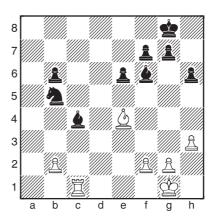
Sobald eine Figur angegriffen wurde, kannst Du diese nicht nur wegziehen, sondern auch schützen. Dies ist das Thema dieser Woche. Dabei ist es wichtig aufzupassen, dass Du bei der Verteidigung der angegriffenen Figur keine andere Figur verlierst oder Schachmatt gesetzt wirst. Schauen wir uns einige Beispiele an.



Weiß am Zug

In der obigen Position war der letzte Zug von Schwarz Dc7-e7 und griff den Turm von Weiß auf f6 an. Das Problem ist, dass der Springer auf h4 fällt, wenn Weiß den Turm einfach wegzieht (zum Beispiel nach a6).

Die einzige Möglichkeit, Materialverluste zu vermeiden, besteht darin, die Türme durch 1.Ta1f1 zu verbinden (schützen/decken sich gegenseitig). Damit behält Weiß seinen Materialvorteil



Schwarz am Zug

In diesem Beispiel spielte Weiß gerade Tf1-c1 und greift den schwarzen Läufer auf c4 an. Das Problem ist nun, wenn Schwarz den Läufer (irgendwohin) zieht, Weiß angesichts der Schwäche der Grundreihe sofort mit Tc1-c8 Schachmatt setzt. Daher muss Schwarz den Läufer mit dem Springer durch 1 ... Sd6 schützen, um Materialverlust oder Schachmatt zu vermeiden.

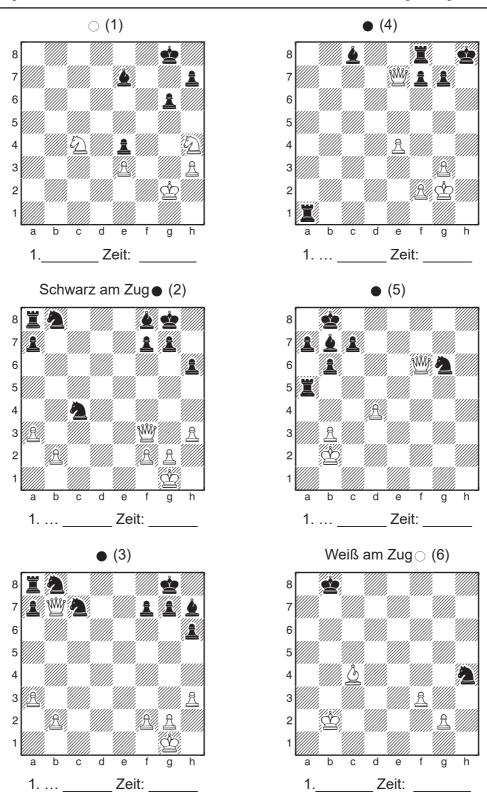
Nun findest Du wieder 18 Aufgaben zum selbständig Üben, viel Freude und Spaß beim Lösen!

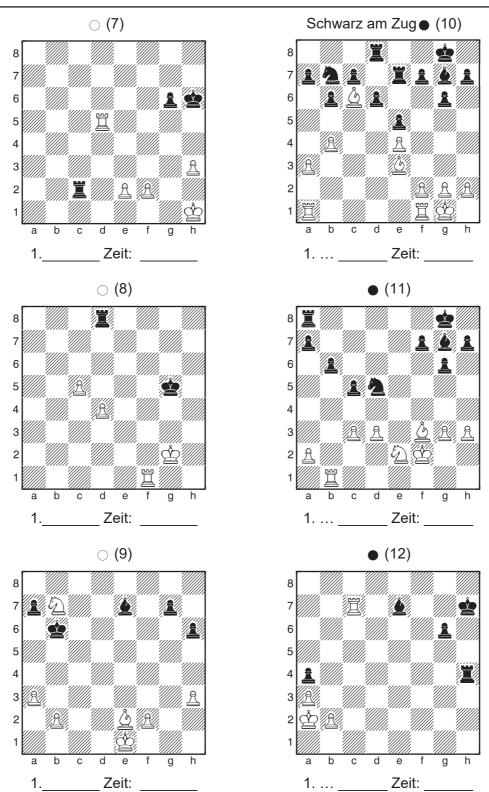
Bitte Notiere die richtigen Züge - wenn Du möchtest auch die Zeit - auf dem ausgedruckten Blatt oder/und sende die richtigen Züge je Diagramm an: dirk.jordan@ran-ans-brett.de oder Ran an's Brett e.V. Oskar-Mai-Str. 6, 01159 Vorname Name: Alter: Strasse: PLZ:

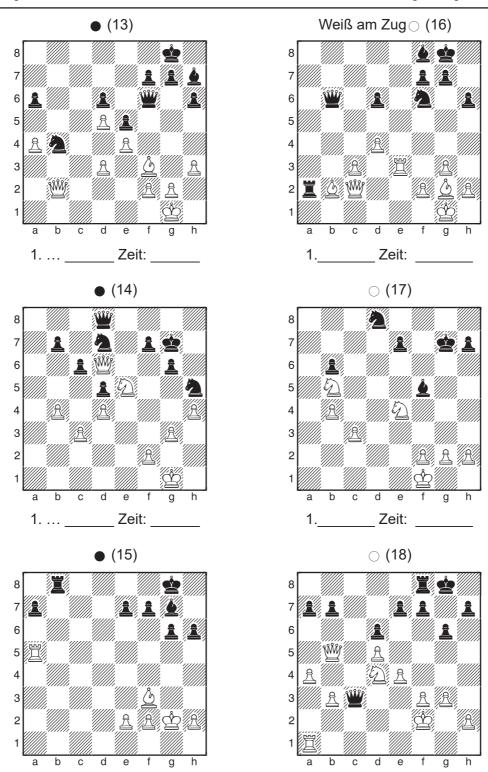












1.____ Zeit: ____

1. ... Zeit: ____